SSU: Korišćenje privatne pošte

# Rezime

U ovom scenariju upotrebe opisuje se koriščenje privatne pošte.

# Namena

Dokument je primarno namenjen članovima razvojnog tima, ali može biti i od koristi za izradu uputstva upotrebe.

# Reference

1. Projektni zadatak

# SCENARIO

## Opis

Svi korisnici su u mogućnosti da koriste privatnu poštu za komunikaciju sa drugim igračima i moderatorima:

1. Pregled primljenih poruka
2. Slanje nove poruke

#### A: Prikaz interfejsa za privatnu poštu

1. Iz stranice za prikaz mape moguće je klikom na dugme za inbox prikazati poštu trenutnog korisnika.
2. Otvara se prikaz primljenih pročitanih i nepročitanih poruka sa vremenom slanja i imenom korisnika koji je poruku poslao.

#### B: Otvaranje nepročitane poruke

1. Korisnik klikom na poruku otvara njen sadržaj.
2. Poruka se sada označava kao pročitana.

#### C: Otvaranje pročitane poruke

1. Isto kao pod B.

#### D: Slanje poruke

1. Korisnik opcijom za slanje poruke iz intefejsa opisanim SSU fajlom za korišćenje mape otvara interfejs za slanje poruke.
2. Korisnik unosi tekst poruke koju želi da pošalje.
3. Korisnik klikom na određeno dugme izvršava jednu od sledećih akcija:
   1. Potvrdjuje slanje poruke i poruka se šalje korisniku.
   2. Otkazuje slanje poruke i vraća se na prikaz mape.

#### E: Odgovaranje na poruku

1. Korisnik u interfejsu za čitanje pojedinačne poruke klikom na određeno dugme ima opciju da odgovori na poruku.
2. Isto kao pod D.
3. Isto kao pod D.

## Preduslovi

Da bi se bilo koji od ovih scenarija izvršio, neophodno je da se igrač prvo uloguje i unese svoje kredencijale. Potom je potrebno da otvori prikaz mape sveta.

## Posledice

Navedeni tokovi nemaju posledice na stanje igre, ali mogu dovesti do zabrane koriščenja chat-a od strane moderatora ili čak banovanja od strane administratora.

## Posebni zahtevi

Potrebno je obezbediti čuvanje svih poruka u bazi i čuvanje statusa poruke.

**Istorija** **izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Autor** | **Opis** |
| 08.03.2020. | 1.0 | Luka Simović | Prva verzija |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |